

Maturitní témata z předmětu strojírenství a informační technologie pro jarní a podzimní zkušební období 2022

78–42-M/01 TECHNICKÉ LYCEUM

1. Spojovací členy
2. Hřídele a ložiska
3. Mechanické převody
4. Pohonné jednotky vozidel
5. Doprava kapalin a plynů
6. Technické materiály a jejich vlastnosti
7. Technologie tváření
8. Technologie slévání
9. Technologie svařování
10. Třískové obrábění
11. Značkový jazyk HTML – syntaxe, obsah hlavičky, obsah těla, tabulky, seznamy, odkazy
12. JavaScript– úprava HTML/CSS prvků, objekty, textové inputy, tlačítka, debugger
13. Syntaxe jazyka C# – typy proměnných, návrh a popis jednoduchého programu, metoda main, uživatelské vstupy a výstupy
14. Větvení programu – syntaxe, jednoduché a složené podmínky (logické operace).
15. Využití cyklů v programování – typy cyklů, syntaxe, příklady použití, praktická ukázka.
16. MS Excel – vzorce, adresy, formátování, grafy
17. MS Word – zpracování dokumentu, základy typografie, práce s objekty
18. 3D grafika – rozdělení, historie a využití, reprezentace 3D dat, metody svícení, materiály
19. 2D grafika – rozdělení, vnímání barev, barevné modely, formáty pro ukládání obrazu
20. Moderní trendy v oblasti multimédií a grafiky – VR, AR, HDR, 3D tisk a skenování

září 2021

Mgr. Luboš Bauer v. r.
ředitel školy